



# GUIA DE ARTES VISUALES DE 1° MEDIO

PROFESORA : MYRIAM ISABEL BARRENECHEA TRONCOSO.  
FECHA : 23 DE JUNIO 2020

N°: 09

## UNIDAD N°2: “ LA ARQUITECTURA ”

**OBJETIVO OA1:** Crear proyectos visuales con diversos propósitos, basados en la apreciación y reflexión acerca de la arquitectura, los espacios y el diseño urbano, en diferentes medios y contextos. Investigan, de manera directa y/o usando diferentes fuentes, acerca de manifestaciones arquitectónicas patrimoniales y contemporáneas.

**ARQUITECTURA :** La arquitectura es el arte y la técnica de proyectar, diseñar y construir edificios, modificando el hábitat humano y estudiando, la estética, el buen uso y la función de los espacios, ya sean arquitectónicos o urbanos.

### **ACTIVIDAD: DISEÑAR Y CONSTRUIR UN AFICHE ; Proceso de trabajo**

**Busca , recolecta** diferentes imágenes y arma un pequeño afiche en una hoja block, de aquellas imágenes más importantes e interesantes para ti., que forman parte de la arquitectura, nacional y universal.

**EJEMPLO:** Imágenes de nuestra región



Iglesia San Francisco Lautaro



Iglesia Ultra caufín Lautaro



Edificio de Comercio Temuco



Universidad Mayor de Temuco



Universidad Autónoma de Temuco

**TOTAL PUNTAJE : 50 PUNTOS**

**GLOSARIO :** De la presente guía de trabajo, anota cada concepto que no entiendas , busca y escribe el significado enfocado dentro de la asignatura., en tu cuaderno. 10 Puntos de Base

**BITACORA:** Construye tu carpeta , archivando todo el material que se va entregando, desarrollando y aquello que consideres adicional, como por ejemplo block con tus Diseños. 10 Puntos de Base